**Техническое задание на систему фарма DOTA 2**

1. Общие сведения

В документе содержится техническое задание, представляющее общую концепцию системы фарма в DOTA 2.

2. Назначение и цели создания системы

Задачей данного проекта является отразить общее положение о том, как происходит фарм в DOTA 2.

3. Требования к системе

* Игрок должен обладать стратегическим мышлением
* Игрок должен уметь правильно распределять задачи
* Игрок должен обладать хорошей реакцией и быстро нажимать кнопки

4. Состав и содержание работ по созданию системы

Система предназначена для выполнения следующих действий:

Объяснение принципа фарма в DOTA 2.

5. Порядок контроля и приемки системы

После передачи Исполнителем отдельного функционального модуля

программы Заказчику, последний имеет право тестировать модуль в

течение 7 дней. После тестирования Заказчик должен принять работу по

данному этапу или в письменном виде изложить причину отказа от

принятия. В случае обоснованного отказа Исполнитель обязуется

доработать модуль.

6. Требования к документированию

Основными документами, регламентирующими разработку будущих

программ, должны быть документы Единой Системы Программной

Документации (ЕСПД); руководство пользователя, руководство

администратора, описание применения.